



FIȘA DISCIPLINEI
(PRACTICĂ DE SPECIALITATE I)

1. Date despre program

1.1 Instituția de învățământ superior	UNIVERSITATEA „OVIDIUS” DIN CONSTANȚA
1.2 Facultatea	Matematică și Informatică
1.3 Departamentul	Matematică și Informatică
1.4 Domeniul de studii	Informatică
1.5 Ciclul de studii	Masterat
1.6 Programul de studii	Medii virtuale multi-modale distribuite
1.7 Anul universitar	2025-2026

2. Date despre disciplină

2.1 Denumirea disciplinei	Practică se specialitate I				
2.2 Cod disciplină	MVMOD.1.1.16				
2.3 Titularul activităților de curs	-				
2.4 Titularul activităților aplicative	Conf. univ. dr. Sburlan Dragos-Florin				
2.5 Anul de studii	1	2.6 Semestrul	1	2.7 Tipul de evaluare	C
				2.8 Regimul disciplinei	DS/DOB
				*/**	

* DF – disciplină fundamentală, DS – disciplină de specializare, DC – disciplină complementară

** DOB – disciplină obligatorie; DOP – disciplină opțională; DFA – Disciplină facultativă

3. Timpul total (ore pe semestru)

3.1 Număr de ore activități directe pe săptămână	2	din care: 3.2 curs	-	3.3 aplicații***	2
3.4 Total ore activități directe pe semestru	28	din care: 3.5 curs	-	3.6 aplicații	28
3.7 Total ore de studiu individual					97
Distribuția fondului de timp					[ore]
Studiul cărților, manualelor, suportului de curs, notițelor, bibliografie minimală recomandată					27
Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate și pe teren					20
Pregătire seminar / laborator / proiect, teme, referate, portofolii și eseuri					28
Pregătire pentru prezentări sau verificări					14
Pregătire pentru examinarea finală					6
Alte activități: consultații					2
3.8 Total ore pe semestru	125				
3.9 Numărul de credite	5				

*** S - seminar; L - laborator; P - proiect

4. Precondiții (acolo unde este cazul)

4.1 de curriculum	-
4.2 de rezultate ale învățării	-



5. Condiții necesare pentru desfășurarea optimă a activităților didactice (acolo unde este cazul)

5.1. de desfășurare a cursului	-
5.2. de desfășurare a seminarului *	Sala de seminar/laborator disponibilă

*Se alege tipul de aplicație aferent disciplinei

6. Obiectivele disciplinei

6.1 Obiectivul general al disciplinei	Obținerea de abilități pentru a proiecta și analiza eficient algoritmi de căutare în siruri, detecție și clasificare.
6.2 Obiectivele specifice	Completarea cunoștințelor de bază și însușirea unor metode și tehnici pentru rezolvarea unor probleme de căutare, detecție și clasificare cu exemplificarea aplicabilității acestora.

7. Rezultatele învățării

Cunoștințe	Studentul/ absolventul <ul style="list-style-type: none">- identifica și explica metodologiile și a limbajele adecvate pentru implementarea unor algoritmi de căutare, detecție și recunoaștere- implementează algoritmi specifici de căutare, detecție și recunoaștere și utilizarea acestora în rezolvarea unor probleme efective- elaborează proiecte software folosind limbaje și biblioteci specifice actuale- știe să explice, să aplice și să interpreteze teorii, modele și metode utilizate în inteligența artificială
Aptitudini	Studentul/ absolventul <ul style="list-style-type: none">- utilizează eficient sursele de informare și comunicare și pregătirea profesională- aplică reguli de lucru riguroase și eficiente, cu respectarea eticii profesionale și în cadrul strategiei individuale de lucru, pentru valorificarea optimă și creativă a potențialului personal în situații specifice- poate face o analiză critică a modelelor ce țin de inteligența artificială- poate elabora un proiect de inteligență artificială.
Responsabilitate și autonomie	Studentul/absolventul: <ul style="list-style-type: none">- îndeplinește la termen, în mod riguros, eficient și responsabil, sarcini profesionale cu grad ridicat de complexitate, cu respectarea riguroasă a deontologiei profesionale- conștientizează necesitatea formării continue, a utilizării eficiente a resurselor și a tehnicilor de învățare- îndeplinește sarcini de muncă, în condiții de autonomie și independență profesională.

8. Conținuturi

8.1 Curs	Metode de predare	Număr ore alocate
-	-	-
Bibliografie		
-		
8.2 Aplicații (seminar)* <i>*Se alege tipul de aplicație aferent disciplinei</i>	Metode de predare	Număr ore alocate
1. Cum să citești un articol. Cum să recenzezi un articol	Metode de predare-învățare interactive	6
2. Elementele de bază în elaborarea unui referat științific	Dialogul Conversația	6
3. Realizarea unei prezentări	Învățarea independentă și prin cooperare Sintetiza/ esențializarea informațiilor	5



UOC-PO-10 Anexa 3

4. Pregătirea unui poster		5
5. Resurse pentru cercetare		6

Bibliografie

- [1]. Handbook of Writing for the Mathematical Sciences, N.J. Higham, SIAM, 1998.
- [2]. Robert S. Day, How to Write and Publish a Scientific Paper, 4th edition, Oryx Press, Phoenix, 1994.
- [3]. William Strunk, Jr. and E. B. White, The Elements of Style, 3rd ed. Macmillan, New York, 1987.

9. Evaluare

Tip activitate	9.1 Criterii de evaluare	9.2 Metode de evaluare	9.3 Pondere din nota finală
9.4 Curs	-	-	-
9.5 Seminar * <i>*Se alege tipul de aplicație afărent disciplinei</i>	Participare activă	Evaluare orală	10%
	Realizarea unui proiect (referat științific)	Evaluare orală	40%
	Prezentarea proiectului (referat științific)	Evaluare orală	40%
Din oficiu			10%
9.6 Standard minim de performanță / Condiții de promovare: Nota 5 din 10.			
Realizarea și prezentarea unui articol de sinteză a domeniului unei teme alese.			

Data completării,
12.09.2025

Titular activității de curs,
-

Titular aplicații,
Conf. univ. dr. Sburlan Dragoș Florin

Data avizării în Departament,
15.09.2025

Director de Departament,
Conf. univ dr. Pelican Elena

Decan,
Conf. univ. dr. Nicola Aurelian